票據剪裁系統**Grafcet** 建模

一旦完成系統的IDEF0 階層式模組架構設計，接下來所有模組均使用Grafcet 進行離散事件建模，明確表示所需之輸入、輸出及循序或平行控制流程，Grafcet 模型中的狀態命名是採用方法論中的命名原則，使系統整合更加有效能。如圖(a) 所示。

(a):

  
 (b)Cut-Bill System 子模組



(c)Preprocess子模組



(d) ORC子模組控制器



(e) Formating子模組控制器

